

**POSTGRADOS
UAUTÓNOMA**



UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA
DE CHILE

MÁS UNIVERSIDAD

LIFELONG
LEARNING
UNIVERSITY

CERTIFIED

2025

Diplomado en

Metodologías Activas y Gamificación para la Enseñanza del Siglo XXI



Modalidad
Online



Duración
5 meses

DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA

Este programa responde a la necesidad de fortalecer las prácticas pedagógicas en escenarios dinámicos y diversos, integrando la Inteligencia Artificial generativa y metodologías activas.

Busca situar al estudiante en el centro del proceso formativo mediante experiencias colaborativas, reflexivas y gamificadas que aumenten la motivación y el compromiso.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar en los docentes las competencias pedagógicas, tecnológicas y digitales necesarias para planificar, implementar y evaluar experiencias de enseñanza-aprendizaje basadas en metodologías activas, con énfasis en gamificación e integración de herramientas de Inteligencia Artificial, que fomenten la participación, la motivación intrínseca y el aprendizaje profundo en contextos educativos presenciales, virtuales e híbridos.



OBJETIVOS **ESPECÍFICOS**

- Analizar los fundamentos teóricos y didácticos de las metodologías activas y la gamificación en el contexto de la educación del siglo XXI, considerando el impacto de la transformación digital y la Inteligencia Artificial en los procesos de enseñanza-aprendizaje.
- Diseñar propuestas de enseñanza gamificadas e innovadoras, articuladas con los objetivos curriculares, las características del grupo y el uso pertinente de herramientas digitales e IA generativa como apoyo al diseño instruccional.
- Implementar y evaluar experiencias de aula basadas en gamificación y metodologías activas, recogiendo evidencias de su impacto en el aprendizaje y reflexionando críticamente sobre la práctica docente para promover su mejora continua y transferencia institucional.

¿A QUIÉN ESTÁ **DIRIGIDO?**

Docentes de todos los niveles (básica, media, técnico-profesional y superior), equipos técnico-pedagógicos, orientadores, coordinadores académicos y formadores interesados en innovación pedagógica.

MALLA CURRICULAR

Módulo 1

Aproximación al Aprendizaje con Tecnologías

Este módulo se orienta al fortalecimiento de las competencias para la navegación en la plataforma institucional asegurando así el cumplimiento de las actividades propias del proceso formativo a distancia que requiere, principalmente, de principios como la autorregulación y autogestión del estudiante.

Módulo 2

Metodologías activas para el aprendizaje significativo

Aborda fundamentos de enfoques centrados en el estudiante, como ABP, aprendizaje cooperativo y aula invertida.

Módulo 3

Fundamentos y claves de la Estudio de teorías de la motivación y gamificación educativa

Estudio de teorías de la motivación y elementos del juego (mecánicas, dinámicas) aplicados a la educación.

Módulo 4

Diseño de experiencias gamificadas con sentido pedagógico

Diseño instruccional que integra narrativa, retos y tecnologías digitales para crear entornos motivadores.

Módulo 5

Implementación, Evaluación y Transferencia de la Innovación

Ejecución de diseños en contextos reales, análisis de impacto mediante evidencias y sistematización de la práctica.

REQUISITOS DE **POSTULACIÓN**

- Fotocopia legalizada título profesional.
- Fotocopia cédula de identidad por ambos lados.
- Ficha de postulación



INFORMACIÓN GENERAL



Horario de Clases

Lunes, martes, miércoles o jueves de 20:00 a 22:00 hrs.
(Horario por definir)



Modalidad

Online



Sede

Campus Virtual



Duración

5 meses

POSTGRADOS U AUTÓNOMA



UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA
DE CHILE

MÁS UNIVERSIDAD



 @postgrados.uautonoma

 /postgradosuautonoma

 @postgradosua

 postgrados.uautonoma.cl

Modalidades

Presencial

Santiago | Talca | Temuco

Online

Campus Virtual

Híbrida



ACREDITACIÓN INTERNACIONAL
6 AÑOS
AGENTUR FÜR
QUALITÄTSSICHERUNG DURCH
AKKREDITIERUNG VON
STUDIENGÄNGEN E.V.
2021 - 2027

